

鋼鉄番長伝
紅のTRPG
朱羅
OPTION RULE

SYURAっぽい場面を再現する
シチュエーションカード採用

PC vs PC 戦闘

プレイヤーキャラクター プレイヤーキャラクター

戦闘パートからシームレスにエロシーンに突入！

強姦戦闘システム
rape battle!



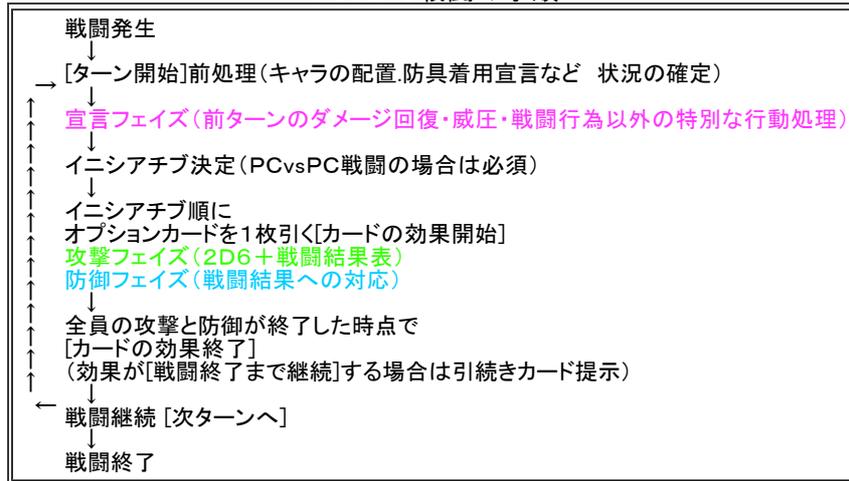
Presented by **KWANGITEN**

鋼鉄番長伝 紅のSYORA TRPG

[拡張ルール]カードを使用したPCvsPC戦闘

英光側の番長をPCとして使用したり GMが敵NPCをPCと同じように作製することでPCvsPCの戦闘が発生した場合
専用のカードを用いたオプションルールを適用しても良い
(現在のver.では専用カードのかわりにトランプを使用する)

PCvsPC戦闘の手順

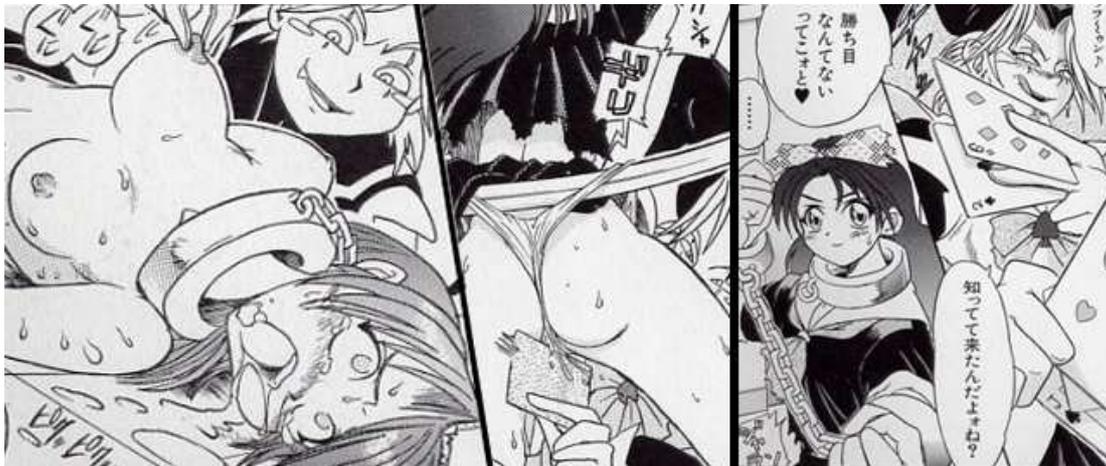


番長. 優等生技は各フェイズに1回のみ使用可能

トランプをオプションカードとして使用する場合
あらかじめカードを山にしておく(ジョーカーは不使用)
個人への効果はカードを引いたPC本人あるいは所属陣営に適用

番長側カード[♥♦]を英光側PCが引いた場合
イニシアチブ順で次の番長側PCにカード効果を適用

英光側カード[♠♣]を番長側PCが引いた場合
イニシアチブ順で次の英光側PCにカード効果を適用



オプションカード[番長側有利]

個人への効果はカードを引いた番長側PCに適用
味方陣営全体への効果はカードの記述にしたがう

	♥ 番長側有利	◆ 番長側有利
4	『みんな肩を組め！ ぼくたちが護るんだ 番長(仲間)を！』 番長の戦いが一般生徒たちの勇気を呼び覚ます すでに提示されている英光側に有利な[戦闘終了まで効果継続]カード [♠の8910JQK]を全て無効化	『俺たちは英雄(番長)じゃない…けど 腰抜けでもないぜ！』 番長の戦いに心震えた一般生徒たちが立ち上がる すでに提示されている英光側に有利な[戦闘終了まで効果継続]カード [♠の8910JQK]を全て無効化
2	『がんばって！』 美少女の声援 (スケ番にも有効 『お姉さまあ！』) HP回復 1	『負けないで！』 美少年の声援 (漢にも有効 『兄貴い！』) AP+1
3	『なん…だと？ こいつ…！？』 戦いの中で成長している！ AP+2	『身につけたのか？ この戦いの中で！？』 実戦で鍛えられた鋭い感覚 AP+2
4	『へ…平気 へっちゃら！』 根性で支える笑顔 HP回復1D3	『ふんっ…ぜんぜん効かねえな…』 不敵なヤセ我慢 HP回復1D3
5	『明日は部活来いよな？ サボんじゃねーぞ！』 ありふれた日常のささやかな約束 明日の約束 守らなきゃ… だから今日この戦いに勝つんだ！ このターンの攻撃判定でのサイコロの出目を-1	『お前の最大の失敗は…オレを怒らせたことだ！』 怒りに惑わされるなという忠告 分かっているさ 惑わされはしない この怒りの鉄拳を正確にヤツの顔面にブチ込む！ このターンの攻撃判定でのサイコロの出目を-1
6	『できるわ あなたなら』 姉のように想っていた 先輩があの日くれた微笑み 自分には無理だと あきらめかけていた背中を押してくれたのは 彼女の声 彼女の笑顔 なぜだろう それを今 思い出したのは このターンの攻撃判定でのサイコロの出目を-1	『だから言ったら？ ヤバイ時ほどよく狙えてな』 かつて聞いた戦友の言葉 悪友で 戦友で そして親友だったアイツの言葉が カんで固くなった君の肩をポンと たいた このターンの攻撃判定でのサイコロの出目を-1
7	『主が護り給う』 偶然 形見の十字架に夕陽が反射し敵の目を眩ませた！ このターンの防御判定でのサイコロの出目を-1	『こいつがなければやられていたよ』 なぜか持っていた1ドル銀貨が敵の攻撃を止めた！ このターンの防御判定でのサイコロの出目を-1
8	『もう終わりかよ先輩？ ぶざけんな！』 あんたはオレの英雄なんだよ！ 君を英雄視する後輩が見ている 無様な姿は見られない このターンの防御判定でのサイコロの出目を-2	『百年早えよ 教えるのはお前が一人前の番長になってからだ』 あの頃の未熟な自分には見切れなかった先輩の技 結局 教わる前に先輩は逝ってしまった でも記憶に焼き付いている 今ならやれる あの技を！ このターンの攻撃判定でのサイコロの出目を-2
9	『まだ…倒れない…倒れられない！』 約束したんだ 必ず勝って 英光の圧倒的な権力と暴力 夢を奪われ 全てをあきらめた悲しい瞳に もう一度見せるんだ 勝利の向こうの明日を！ このターンの防御判定でのサイコロの出目を-3	『さあ 今のうちに…うわあああっ！？』 強敵を攻めあげた番長を一般生徒が捨て身の支援 力なき一般生徒がふりしぼった勇気 与えてくれた それはほんの一瞬の小さなチャンス 無駄にはしない 絶対に！ このターンの攻撃判定でのサイコロの出目を-3
10	『いつか平和な学校になったら 歌いましょう みんなで』 今はもう歌えない あの人が好きだった歌 英光の残酷な仕打ちが 歌を愛した少女から声を奪った 二度とは聞けぬはずのあの歌声を 君たちは今 確かに聞いた 戦闘に参加している番長側PC全員にAP+1D6	『いい根性だ…だが次からは…一番大切な時に…使…え…』 勇気と無謀とを取り違えていたあの頃の君 そんな君を救い命を落とした先輩の言葉が 一瞬よぎった 見ていてくれ先輩 あんたに教わった 本当の『勇気』を！ AP+7
J 戦闘終了 まで 効果継続	『今の言葉 取り消せ！』 仲間の夢を嘲笑された 己の屈辱なら耐えてみせよう だが あいつの一生涯をあげ笑うこと それだけは…ぜったいに！ 許さない！ この戦闘中は攻撃判定でのサイコロの出目を-1	『もう…泣くな 泣かなくていいんだ』 暴力に抗う術なく 優しい心が涙に濡れていた ならば ならう お前を守る鋼の盾に その涙を 拭おう オレの拳で！ この戦闘中は攻撃判定でのサイコロの出目を-1
Q 戦闘終了 まで 効果継続	『制服がまるで白銀の…鎧！？』 覚醒～白銀のアルマをまといシルバークロニクル番長となる 頭髪が銀色に輝いて逆立ち 全身から放たれる白銀のオーラがシルバークロニクル(聖ラ服)を形成 この戦闘中は攻撃・防御判定でのサイコロの出目を-1	『守れなかった母校 敗北の記憶』 かつて 君の母校は英光の軍門に降り 一人の生徒も残らぬ廃墟と化した もう二度とは会えぬ友が まだオレを休ませやってくれない あの日の涙 二度とは繰り返さない！ この戦闘中の防御判定でのサイコロの出目を-1
K 戦闘終了 まで 効果継続	『ば…馬鹿な？ アルマ計測機の故障じゃないのか！？』 覚醒～黄金のアルマをまといゴールドクロニクル番長となる 頭髪が金色に輝いて逆立ち 全身から放たれる黄金のオーラがゴールドクロニクル(聖ラ服)を形成 この戦闘中は攻撃・防御判定でのサイコロの出目を-2	『あの技のキレ…あの威圧感…まるで伝説の…！？』 英霊顕現～伝説級番長の英霊とシンクロ 伝説級番長の設定は各自考えること コミックやアニメの番長キャラを参考にしても良いが 100%そのままの使用は不可 HP全快・英霊の加護によりこの戦闘中は毎ターンAP+1D3

※アイテム名やNPC名などはセッション内容に合わせて自由に改変してよい

オプションカード[英光側有利]

個人への効果はカードを引いた英光側PCに適用
敵側PC・敵側陣営・味方陣営全体への効果はカードの記述にしたがう

	 英光側有利	 英光側有利
A	『正々堂々タイマン勝負が番長の流儀ではないのか？』 番長なら応じざるを得ない挑発 このカードの提示以降ターン終了までに提示される番長側に有利なカード[♥♦]を全て無効化	『きさまのような負け犬に番長を名乗る資格はない！』 番長の心の傷をえぐるナイフのような一言 このカードの提示以降ターン終了までに提示される番長側に有利なカード[♥♦]を全て無効化
2	『おお～っとスキあり～！』 下っ端風紀部員による番長側PCへの背後からの投石 カードを引いた番長側PCはこのターンの防御判定でのサイコロの出目を+1(引いたのが英光側PCならそのPCが攻撃する任意の番長側PCに適用)	『へっへ これでもくらいな！』 下っ端風紀部員による番長側PCへのレーザーポインター攻撃 カードを引いた番長側PCはこのターンの攻撃判定でのサイコロの出目を+1(引いたのが英光側PCならそのPCのイニシアチブ次順の番長側PCに適用)
3	『ごめんなさいもうしませぬいい子になります』『うっそびいい～www！』 口先だけの謝罪で番長の油断を誘う カードを引いた番長側PCはこのターンの防御判定でのサイコロの出目を+1(引いたのが英光側PCならそのPCが攻撃する任意の番長側PCに適用)	『ぐわああ や～ら～れ～た～』『ば～あか！ 今のは演技だよ！』 やられたふりで番長の油断を誘う カードを引いた番長側PCはこのターンの防御判定でのサイコロの出目を+1(引いたのが英光側PCならそのPCが攻撃する任意の番長側PCに適用)
4	『ふはは！ 今のは影武者だ！』 攻撃を受けたのは影武者あるいはダメージ人形・分身・残像だった このターン中にHPダメージを受けた時1D6で1～4が出ればダメージを無効化できる(ターン中1回のみ)	『あらかじめ罠を仕掛けておいたのだ！』 ひるんで後退していると見せかけ 番長を罠に誘い込んだ 任意の番長PCに武器ランクの追加攻撃を行なえる 攻撃はこのターン中に1回のみ
5	『さあマリオネットたちよ ゆけ！』 一般生徒を操って攻撃させる 英光側に[一般生徒]1名の戦力増員 このターン以降 倒されるまで戦闘に参加し戦意喪失チェックは行なわない また番長側PCは[一般生徒]に対し[通常技]しか使えない	『人質を救いたいのか？ ならば…そこにいる番長を倒せ！』 逆らえない条件で一般生徒を従わせ手駒に使う 英光側に[運動部生徒]1名の戦力増員 このターン以降 倒されるまで戦闘に参加し戦意喪失チェックは行なわない また番長側優等生PCが[運動部生徒]に対し[心打つ励まし]を成功させれば 戦闘離脱
6	『くっく…どうやらまだ傷が癒えていないようだなあ？』 番長の負傷箇所を集中攻撃 カードを引いた番長側PCは次にHPダメージを受けた時 余分に1点の追加ダメージを受ける (引いたのが英光側PCならそのPCが攻撃する任意の番長側PCに適用)	『そっそれは危険すぎます？』『ええいっかまわん！ やれ！』 筑波製のビーキーな試作兵器 通常の攻撃に加えてランクEの武器による追加攻撃を行なえる 命中するしないにかかわらず 一回の攻撃のみで試作兵器は壊れてしまう
7	『ふん…あんなことさえなければ…』 あの日に捨てた輝き 『お前たちのように無邪気に正義とやらを信じていたのかもな』 悲しい瞳が番長の拳を鈍らせ このターンの防御判定でのサイコロの出目を-2	『愛では何も守れぬ 優しさでは誰も救えはしないのだ』 力にすぎる者の 苦鳴にも似た雄叫び 『信じるは ただ力のみ』 悲しい力が荒れ狂い このターンの攻撃判定でのサイコロの出目を-2
8 戦闘終了 まで 効果継続	『くっく…そろそろ薬が効いてきたようですね？』 ガスや撃ち針などによって毒を投与 任意の番長PCを麻痺状態(攻撃・防御判定でのダイス目が常に+2)にする 次ターン以降 麻痺を受けた番長PCが自分の手番で 番長側に有利なカード[♥♦]を引いた時点で麻痺状態終了	『きさまかっうちの生徒を聞かしたのっ！』 偽情報に踊らされ番長PCを恨む他校番長が乱入 英光側に[番長]1名の戦力増員 このターン以降 倒されるまで[カードを引いた英光側PCの代りに]戦闘に参加する この[番長]を倒した番長側PCは 次の戦闘でこの[番長]を味方NPCとして参戦させてもよい
9 戦闘終了 まで 効果継続	『こいつを倒せば俺様も大本舎直参に昇格だあ～！』 功名を上げて取り入ろうとする地元のヤンキーが英光側に加勢 『おうおうおう？ オレ様が相手してやんよ？ ああ？』 英光側に[英光現地召集兵]1名の戦力増員 このターン以降 倒されるまで戦闘に参加するが 各ターンの最初に戦意喪失チェック(1D6)を行い 3～6で逃亡	『くっく…いいのか？ お前の大切な妹がどうなっても？』 番長にとって最大の弱点 妹(美少女)を人質にとられた！ [妹がいる設定の]番長側PC1名は戦闘終了まで一切の攻撃を行なえない (防御は可) 攻撃判定でソロ目を出すと 間抜けな部下が人質を逃がしてしまいカードの効果終了 さらに 怒りに燃えた兄(姉)番長PCはそのターンの攻撃判定での出目-3 [妹がいる設定の]番長側PCがいない場合カードは無効
10 戦闘終了 まで 効果継続	『パワーカードスーラウラウツツ装おっ着！！』 筑波製パワードスーツが貸与される カードを引いた英光側PCは【筑波製軽パワードスーツ】を着用 デザインは死ぬほどダサイ 性能は装備一覧参照	『ひっひひ ど～した？ 顔が真っ赤だぜえ？』 いつのまに？ エロい薬を盛られた！？ カードを引いた番長側PCは【エロい薬効果チャート】で判定を行うこと (引いたのが英光側PCならそのPCのイニシアチブ次順の番長側PCに適用) 毎ターン初めの解除チェックに成功するまで効果継続
J 戦闘終了 まで 効果継続	『カ～ラ～カラ～テ！』『ラ～グラ～グラ～グ～ビ～！』 再生強化学生軍団の支援 かつて番長に倒された体育会系強化学生を再生して大量投入 再生なので大して強くないが大量にいるので侮れない 番長側PCは攻撃・防御判定でのサイコロの出目を常に+1	『グフフ…英光空間に引きずり込め！』 筑波製アルマ電磁フィールド発生 筑波驚異の科学力でアルマを乱された番長側PCはAPを一切使用できない 番長側PCの誰か一人でも攻撃・防御判定で4以下を出せば 人間の魂が機械に打ち勝ちカードの効果終了
Q 戦闘終了 まで 効果継続	『キーンなにをしているの！ さっさと片づけなさい！』 神皇綾華副会長の督戦 英光側PCは攻撃・防御判定でのサイコロの出目を常に-1 ただし-1することで出目が3以下になった場合は判定失敗 『うぬっ綾華さまが余計なことをなさらなければ…』	『ひゃほおっ！ 番長どもを踏み潰せえ！』 筑波製番長鎮圧装甲車【武装:電起アルマカノン(威力E) HP:20】 このターン以降 破壊されるまで戦闘に参加するが 操縦しているのは地元の暴走族(英光現地召集兵)なので 各ターンの最初に操作チェック(1D6)を行い 3～6で操作ミスにより横転大破 戦闘不能になる
K 戦闘終了 まで 効果継続	『番長共を屠り尽すまで大本舎への帰参は許さん』 黒鉄紫暮正書記の督戦 英光側PCは攻撃・防御判定でのサイコロの出目を常に-2 ただし-2することで出目が1以下になった場合は判定失敗 『たわけめっ紫暮さまの御前で功を焦ったか！』	『お～っと！ 少しでも動いたら人質が酷い目にあうぜえ？』 部下のお手柄 人質をとった！ 英光側PCは通常通り攻撃できるが 番長側PCは戦闘終了まで一切の攻撃を行なえない(防御は可) 攻撃判定でソロ目を出すと 間抜けな部下が人質を逃がしてしまいカードの効果終了 さらに番長の怒りに威圧され そのターンの防御判定での出目+2

※英光側PCが格好良いキャラなのに雑魚テイストなカードを引いてしまった場合は『小物な副官が独断でやったことにする』『無理やり格好良く言い換える』など自由に改変してよい

[拡張ルール]強姦戦闘(レイプバトル)

原作コミック同様にバトルからレイプに至る強姦戦闘(レイプバトル)を再現できる

強姦戦闘の発生の条件	攻撃側PC(以下攻PC)が 一回の攻撃で相手PC(以下受PC)に[最大HPの2分の1]のダメージを与え そのターン内に相手PCのHPが全く回復されなかった場合 その相手PCに対して【強姦戦闘(レイプバトル!)]を宣言することができる 受PCは拒否できず 次ターンから攻PCと受PCとの1対1(タイマン)戦闘となる 強姦戦闘を宣言できるのは英光陣営のPCあるいはPCルールで作成したNPCのみ 番長陣営のPCは強姦戦闘を選択できない
強姦戦闘ルール	戦闘の手順は通常戦闘と同じだが 攻PCと受PCは 通常の技表ではなく【強姦戦闘専用技表】を使用する 他のPCが周りにいる(複数PCによる乱戦中に強姦戦闘が発生したなどの)場合 決着がつくまで他のPCは干渉できない(強姦戦闘用優等生技の【間一髪でチェンジ】が使用された場合を除く) 強姦戦闘に参加していないPCは通常戦闘を継続 インニアチブ順のみ通常・強姦共通とする(エロとバトルの同時進行)
強姦戦闘の決着	①いずれかのPCのHPが0となったら終了 性的技によってHPOとなったPCは【事後状態】となる 事後状態のPCは行動不能になる 事後状態からの復帰にはHPを1以上に回復する以外に精神力判定が必要 判定難易度は 番長=やや難 優等生=超難 事後状態のPCに【とどめ攻撃】を行なうことはできない ②先に 他PCが継続中の通常戦闘が受側PC陣営の勝利で決着した場合 強姦戦闘を中断し通常戦闘に復帰する ③攻側PC陣営の勝利で決着した場合 強姦戦闘を終了し 以後の受PCは【捕虜になったPC処遇チャート表】に従う
輪姦ルール[オプション]	強姦戦闘が開始したターンのみは必ず1対1戦闘となるが 攻PC側陣営の他PCは次ターン開始時から強姦戦闘に加勢することができる(多対一での強姦戦闘) 受側陣営PCは加勢することができないが 加勢を宣言したPCに対して【加勢阻止】を宣言すれば 加勢を阻止できる 加勢阻止は一人で複数に対してでも行えるが 加勢を妨害されたPCはそのターンの手番で加勢阻止宣言したPCを必ず攻撃する



強姦戦闘専用技表

攻側番長・受側番長・攻側優等生・受側優等生 それぞれに対応した技表を使用する

番長攻	効果	2D6 (APを消費し その値を出目から引ける)
着衣破斬	攻撃力1 マンガ的にエロく破れる衣服	10以下
淫舌道躡	攻撃力2 露出した肌を舐め回す妖蟲のごとき舌	8以下
握撃愛撫	攻撃力3 敏感な2つのソレを 歪むほどに激しく揉みしだく	6以下
剛茎旋挿	攻撃力4 アクロバティックな体位での固め技から直撃挿入	4以下
濃濁注弾(男)	攻撃力5 「妊娠だけは確実にしてもらおう！」(女は使用不可)(同性同士では使用不可)	2以下
濃濁吸呑(女)	攻撃力5 「一滴残らず搾り取る！」(男は使用不可)(同性同士では使用不可)	2以下
脳汁全開	1D3だけ自分のHPの減少を防ぐ	8以下
よく見れば意外と	「かわいい顔してるぜ まだまだ楽しまないとな」攻撃で相手をHP0以下にした際 この技に成功すればHP1で寸止めしたことにできる	10以下

番長受	効果	2D6 (APを消費し その値を出目から引ける)
身かわし	攻撃力1 身をよじり抗う様が艶めかしい	9以下
よるな!	攻撃力2 敏感な部分に貪りつく顔面に殴打	7以下
さわるな!	攻撃力3 もはや隠す余裕もない必死の反撃	6以下
ブツ殺す!	攻撃力4 発情した股間に全力キック!	4以下
アルマ暴発	攻撃力10 「いやああっ!(BOMB!)」	2以下
くっころ	「くっ……一思いに殺せ」HP0以下になる攻撃を受けた時 攻PCに「おっと そう簡単に楽にはさせないぜ?」と思わせ逆に手加減させてHP1で耐える	7以下
牝墮ち	「くっくやしいっ でも…感じちゃう!(ビクビクン)」心が拒んでも身体が反応 1D3だけ自分のHPを回復	8以下
女の子の屈辱(女)	女子力0な下着 手入れしてない剛毛などで攻PCを萎えさせ強姦戦闘終了 判定に失敗すると強姦継続の上 マニア性癖に火のついた攻PCは強姦戦闘中の技使用時は常にダイス目-1(男は使用不可)	5以下
クイックドロウ(男)	目にも止まらぬ早撃ちで攻PCを萎えさせ強姦戦闘終了 ただし男のプライドがひどく傷つき 残りAPを全て失う(女は使用不可) 判定に失敗すると再勃起し【第2ラウンド】として強姦継続 この場合APは失わない	8以下

優等生攻	効果	2D6 (APを消費し その値を出目から引ける)
筑波のグッズ	攻撃力1 ハイテク戦闘用大人の玩具	9以下
怪しげな薬	攻撃力1 注射器や噴霧ガスでエロい薬を投与 受PCは次ターンに攻撃力3以上の技は使用不可	7以下
撮影生配信	攻撃力1 痴態を動画撮影されネットに晒される さらに受PCは次ターンの技使用時にダイス目+3	5以下
実は巨根(男)	攻撃力3 これも筑波の科学力なのか 屹立するそれは優等生でありながら野獣の荒ぶり(女は使用不可)	4以下
魅惑の絶技(女)	攻撃力3 粘りつくような性の妙技で煽めとり搾り尽す(男は使用不可)	4以下
媚薬投与	「いやあっ? もういったのに?!」「くっ…まだまだ楽しませてくれます」攻撃で相手をHP0以下にした際 この技に成功すればHP1で寸止めしたことにできる	10以下
筑波製ドリンク剤	1D3だけ自分のHPを回復 マムシとかスッポンとか	8以下

優等生受	効果	2D6 (APを消費し その値を出目から引ける)
けなげな抵抗	攻撃力1	8以下
必死の抵抗	攻撃力3 ……が たまたま偶然 攻PCの急所に炸裂!	5以下
可哀想な人…	攻PCに鋭い言葉で人の道を説く ダメージ1D3減少 さらにリビドーが萎えた攻PCは次ターンの技使用時にダイス目+3	6以下
気高き処女	HPを1D3回復 「身体は汚されても 心だけは ぜったいに負けない!」	8以下
今なら?	成功すると上手く逃げ出し強姦戦闘終了 判定失敗すると捕らえられ 余計に興奮した攻めPCは次ターンの技使用時にダイス目-3	4以下
間一髪	指定した味方陣営の番長PC1名が駆けつけ 自動的に番長PC対攻PCの1対1通常戦闘となる 本来その場にはいないはずの番長PCを指定した場合 指定された番長本人が駆けつけた理由を説明する必要がある かなり強引であっても ドラマ的に盛り上がる説明がなされるなら GMは相応のペナルティを与えたうえでこれを承認しても良い	2以下